1. Создать “Приложение QT Widgets” и разместить в нём с помощью встроенного графического редактора: Push Button, Label, Check Box, Text Edit. Сделать скриншоты запуска приложения и файла .ui
2. Удалить все виджеты на окне в графическом редакторе и разместить те же виджеты с помощью кода в функции main().

В качестве ответа на это домашнее задание прикрепите документ .doc со скриншотами запуска приложения, содержимого файла .ui и файла main.cpp